

## AU302 – Informática Aplicada II

### PROGRAMA:

**AutoCAD:** conceitos básicos para uma seção de trabalho (comandos new, open, save, a utilização de templates e ajustes de unidades), primitivas 2D básicas de desenho, comandos de edição e de averiguação, layers (criação, propriedades, seleção), o padrão de nomenclatura para desenhos em CAD proposto pela AsBEA, blocos (criação e inserção), a utilização do AutoCAD Design Center. **ADT:** Modelagem de sólidos (Concept mass elements e mass groups). Maquete virtual (Design: walls, columns, openings, doors, windows, spaces, roofs, stairs e railings). Fachadas, cortes e perspectivas obtidas a partir da maquete virtual (Design: generate elevations, sections e perspectives). A utilização de vistas (comando View). A organização do modelspace. **AutoCAD:** pranchas de impressão (vports, ajustes dos layouts e plot), texto e cotagem.

### BIBLIOGRAFIA:

1. **AutoCAD 2000 User's Guide.** AutoDesk Inc., 1998.
2. **AutoCAD Architectural Desktop User's Guide.** AutoDesk Inc., 1998.