

MC 722 - Projeto de Sistemas Computacionais

PROGRAMA

1. Uma introdução a arquitetura e organização de computadores
2. Medidas de desempenho
3. Conjunto de instruções
4. Memória
5. Unidades de aritmética e lógica
6. Projeto básico de um processador
7. Pipeline
8. Hierarquia de memória: cache e memória virtual
9. Dispositivos de I/O
10. Processamento paralelo

BIBLIOGRAFIA

- David A. Patterson & John L. Hennessy. Computer Organization & Design, The Hardware/Software Interface. Morgan Kaufmann.
- John P. Hayes. Computer Architecture and Organization. McGraw-Hill Series in Computer Organization and Architecture.
- John L. Hennessy & David A. Patterson. Computer Architecture: A Quantitative Approach. Morgan Kaufmann.
- William Stallings. Arquitetura e Organização de Computadores. Printice Hall.