

MC302 - Programação Orientada a Objetos

A partir de 2010

Pre-requisito: MC202

Ementa:

Conceitos básicos e avançados de programação orientada a objetos. Aplicação dos conceitos usando uma linguagem orientada a objetos.

Programa:

- UML - Unified Modeling Language
- Abstração de Dados, Objetos, Classes e Tipos
- Estados e Mensagens
- Herança Simples e Múltipla
- Hierarquias de generalização/especialização
- Hierarquias de agregação/decomposição
- Polimorfismo e Acoplamento Dinâmico
- Classes abstratas
- Interfaces
- Classes Internas
- Modularização
- Visibilidades
- Tratamento de Exceções
- Metaclasses
- Delegação
- Coleções
- Threads
- Persistência de Objetos
- Objetos Distribuídos
- Padrões de Projeto

Bibliografia:

- The Java Programming Language, Ken Arnold, James Gosling, & David Holmes; Prentice Hall, 4th edition (2005)
- Java in a Nutshell, David Flanagan; O'Reilly & Associates, 5th edition (2005)
- Thinking in Java, Bruce Eckel; Prentice Hall, 4th edition (2006)
- Head First Java, Kathy Sierra & Bert Bates; O'Reilly Media, 2nd edition (2005)
- Java How to Program, Harvey M. Deitel & Paul J. Deitel; Prentice Hall, 7th edition (2007)
- Object-Oriented Programming with Java: An Introduction, David J. Barnes; Prentice Hall (2000)